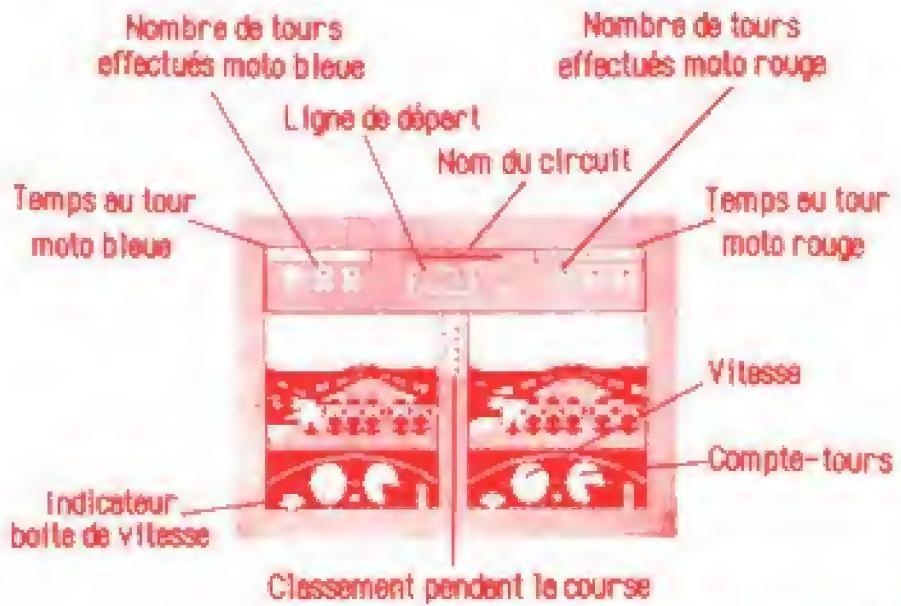


DESCRIPTION DU "TABLEAU DE BORD"



GRAND PRIX 2000

ATARI ST

Grand Prix 2000 est une simulation du championnat du monde (piste 10000 mètres) sur moto. 500 cm3, sur route, 500 km/h.

Vous pouvez jouer à 1 ou 2 joueurs. Chaque joueur dispose d'un écran individualisé, sa moto.

• Flèche de droite pour la moto rouge,
• Flèche de gauche pour la moto bleue.

• Ordinateur pilote alors il ou 5 moteurs suivent le nombre de joueurs.

Si vous décidez d'effectuer le championnat, vous aurez à courir les 12 grands prix internationaux.

Une option "Sauvegarde" vous permet toutefois d'arrêter et de reprendre le championnat après chaque Grand Prix.

Vous pourrez également découvrir chaque circuit grâce au mode "Enseignement".

La course est terminée lorsque toutes les motos sont arrivées.

COMMANDES

Les motos rouge et bleue sont pilotées également au gode des joystick.

Le pilotage d'une moto nécessite cinq commandes différentes séparées (01, 111, 02, 03) et (04).

Les effets de ces commandes sont décrits au paragraphe suivant et leurs correspondances physiques dans le tableau qui suit.

EFFETS DES COMMANDES

(01) Accélération

(111) Direction

(02) + (03) Accélération (générale) + direction

(03) + (01) Accélération + vitesse réduite

(02) Vitesse à droite

(03) Vitesse à gauche

(02) + (01) Vitesse à droite rapide

(03) + (01) Vitesse à gauche rapide

ESC Abandon de la partie en cours

EFFETS PHYSIQUES DES COMMANDES MOTO BLEUE MOTO ROUGE

JOYSTICKS

(01-F1) ↑ (1)

(02) ← (2)

(03) ↓ (3)

(1) ↑ (01-F2)

(2) ← (02)

(3) ↓ (03)

Joystick gauche

Joystick droit